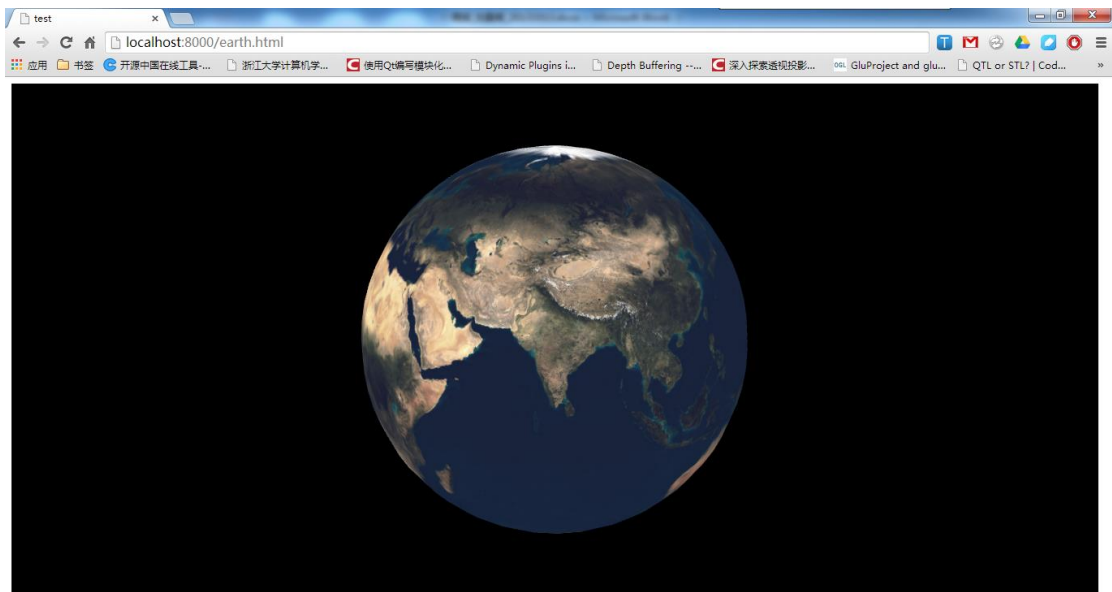


本周周报（10.8-10.13）

刘昊南

本周工作

1. 准备论文报告
2. 实现了 MeshMaterial 类，保存并处理 mesh 的颜色、不透明度、纹理。
3. 实现了 SphereGeometry 类，用于生成球体的 mesh，能够控制球体的 radius、slices 和 stacks 三个参数
4. 实现了图片加载函数 ImageLoader，用于加载图片纹理
5. 对上面的三个类进行了测试，绘制了一个地球，只贴了一张纹理，目前还没有光照效果和 LOD，球的面片数是固定的



下周计划

1. 完善 MeshMaterial 类，加入光照参数的控制
2. 完善地球绘制，加入光照效果和 LOD